

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное
учреждение Правдинского муниципального округа
«Детский сад №23 п.Железнодорожный»

«STEAM – образование детей дошкольного
возраста»

Воспитатель:Рязанова Анна Владимировна

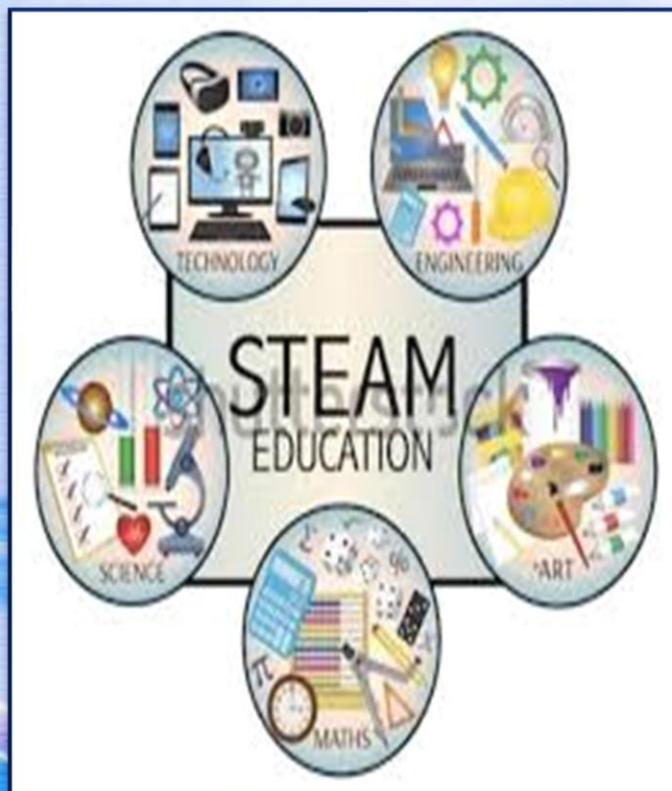
STEAM - образование это новая парциальная модульная программа дошкольного образования, направленная на развитие интеллектуальных способностей в процессе познавательной деятельности и вовлечения в научно-техническое творчество.

S -наука

T -технология

E- инжиниринг

A-искусство



M- математика

«Истоки способностей и дарования детей — на кончиках их пальцев. От пальцев, образно говоря, идут тончайшие нити — ручейки, которые питают источник творческой мысли. Другими словами, чем больше мастерства в детской руке, тем умнее ребенок» (В.А.Сухомлинский)



Внедрение **STEAM** образования в ДООУ помогает детям научиться быстро ориентироваться в потоке информации и реализовывать полученные знания на практике.

Дошкольники приобретают дополнительные практические навыки и умения, которые достаточно востребованы в современной жизни. Увлекательные занятия в виде игр позволяют раскрыть творческий потенциал ребенка.

Ведущая составляющая **STEAM** обучения - это экспериментально-инженерная деятельность.

ПРЕИМУЩЕСТВА STEAM

- Помогают выработать инженерные навыки.
- Позволяют приобрести качества, необходимые для работы в команде.
- Содействуют умению анализировать результаты проделанных мероприятий.
- Способствуют наилучшей познавательной активности дошкольников.

Мультстудия - «Карусель»

- Освоение ИКТ (информационно-коммуникационных технологий) и цифровых технологий;
- Освоение медийных технологий;
- Организация продуктивной деятельности на основе синтеза художественного и технического творчества.



«Робомышь» – это STEAM – игра.



Ее задачи состоят в следующем:

1. Обучает основам программирования;
2. Знакомит с логикой программирования;
3. Учит решать задачи последовательно, шаг за шагом;
4. Обучает алгоритмизации (принципу построения алгоритмов);
5. Развивает логическое, аналитическое и пространственное мышление.



Робосказка «Репка»,
«Осенний бал»





«Робототехника»

Задачи:

- Освоение робототехнического конструирования;
- Через организацию движения роботов познание основ механики и базовых электронных компонентов;
- Понятие, что такое «Алгоритм»
- Получение первого опыта программирования, моделирования.



«Робототехника»

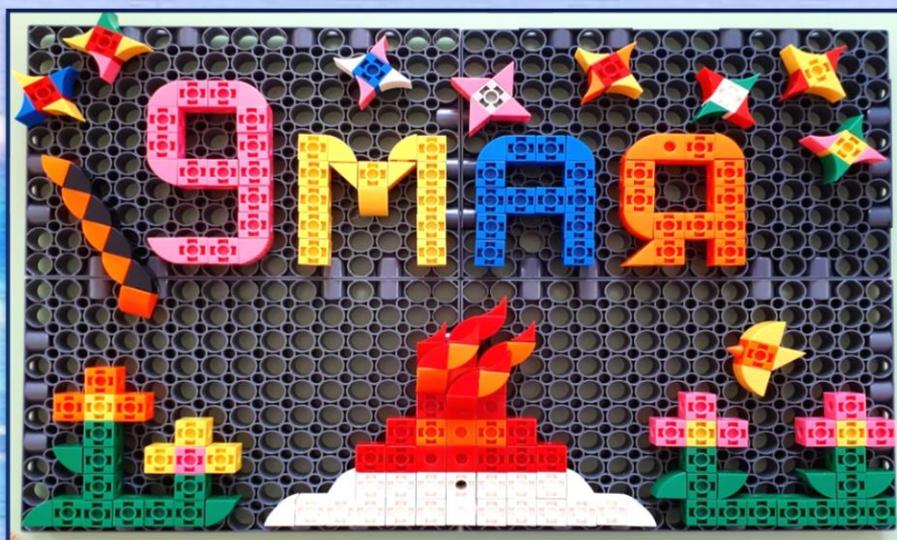


«Экспериментирование»

Экспериментирование знакомит детей со свойствами воды, воздуха, объектов неживой и живой природы, оптическими явлениями.



LEGO- конструирование

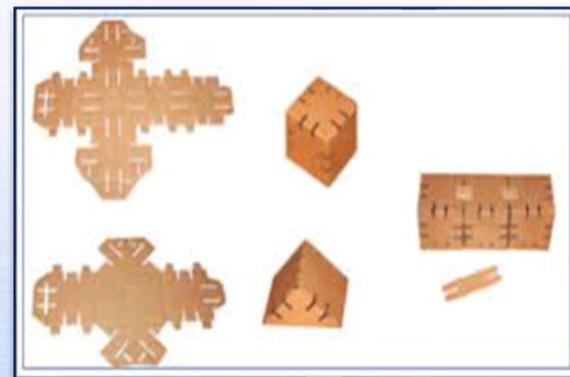


ЛЕГО - это яркий, красочный материал, представляющий огромные возможности для поисковой, экспериментально-исследовательской деятельности ребёнка. Конструктор стимулирует детскую фантазию, воображение, формирует моторные навыки, конструктивные способности. Способствует развитию способностей к техническому творчеству

Технологии «Йохокуб»

«Йохокуб» – это всего две базовые детали куб и призма, которые собираются из плоской формы без клея и ножниц и соединяются картонными скобами в разном направлении и получается абсолютно любой арт -объект. Все детали набора выполнены из прочного экологичного картона, они надёжно и легко крепятся друг к другу, не рассыпаются и не мнутся.

Кроме этого конструктор **Йохокуб** универсальный инструмент для интеллектуального развития дошкольников, обеспечивающий интеграцию образовательных областей, а так же формирует познавательную активность.





Спасибо за внимание!!!